

# BUCEO NOCTURNO Y VISIBILIDAD LIMITADA

## Examen Final | A | Español

Instrucciones: Selecciona la mejor respuesta de las opciones siguientes.  
Marca tus respuestas en la Hoja de 50 Respuestas.

- 1. Con visibilidad limitada durante el día o por la noche, es muy difícil juzgar la velocidad a la que estás ascendiendo sin:**
  - A. Utilizar un inflador
  - B. Utilizar un profundímetro o un ordenador
  - C. Tener un compañero
  - D. Utilizar un reloj
- 2. Durante el día las luces sumergibles son válidas para:**
  - A. Proporcionar calor en el agua fría
  - B. No tener que llevar plomos porque las luces pesan mucho
  - C. Mejorar la visibilidad
  - D. Restablecer el color y la luz en las profundidades
- 3. Para localizar a un compañero perdido, mantén tu linterna recta y:**
  - A. Da un giro de 360°
  - B. Da tres giros de 180°
  - C. Da cuatro giros de 90°
  - D. Da dos giros de 360°
- 4. Hay tres tipos principales de linternas submarinas que se utilizan en las inmersiones nocturnas:**
  - A. Luces de superficie, linternas sumergibles y luces de localización
  - B. Primarias, secundarias y luces de localización
  - C. Luces de LED, luces de halógeno y luces de luminiscente
  - D. Luces grandes, pequeñas y medias
- 5. Porque las condiciones del tiempo y del agua pueden empeorar, deberías inspeccionar el lugar:**
  - A. Durante la inmersión nocturna
  - B. Antes de la inmersión nocturna, durante el día
  - C. Después de la inmersión nocturna
  - D. Durante la luna llena
- 6. Cualquier actividad especializada de buceo requiere así mismo:**
  - A. Nada especial
  - B. Un traje seco y una bibotella
  - C. Luces, brújula y cuerdas
  - D. Un equipo especializado
- 7. El lugar para realizar la inmersión nocturna deberá ser alguno:**
  - A. En el que hayas buceado ya durante el día, preferiblemente en un día de condiciones similares al de tu inmersión nocturna.
  - B. En el que hayas leído en la revista de buceo
  - C. En el que hayas oído algo de otros buceadores
  - D. En el que puedes llegar en menos de una hora desde tu casa
- 8. Para la mayoría de la gente, la visibilidad limitada, o el agua turbia, es cuando la visibilidad:**
  - A. No supera los 10 - 15 metros
  - B. No supera los 3 - 4,5 metros
  - C. No supera los 20 a 30 metros
  - D. No supera los 30 a 40 metros
- 9. Cuando tu linterna primaria falla, la solución más fácil y seguro es:**
  - A. Continuar con la linterna primaria de tu compañero
  - B. Ascender con la luz de la luna tan lento como posible
  - C. Cambiar a tu linterna secundaria
  - D. Volver al punto de salida con tu brújula fluorescente
- 10. Una vez hecha la planificación de la inmersión, podría salvarte la vida en caso de emergencia, si comunicas a alguien:**
  - A. Todas las respuestas son correctas
  - B. Lo que vas a hacer
  - C. Donde vas a ir
  - D. Cuando tienes previsto regresar
- 11. Las orillas escarpadas o rocosas no son buenos puntos de entrada en la noche, ya que:**
  - A. Hay demasiados peces
  - B. Es demasiado peligroso moverse con seguridad en la oscuridad
  - C. Tienen el mismo color en la oscuridad como el agua
  - D. Son demasiado llenos de gente
- 12. Al igual que otras situaciones desfavorables en el buceo, el procedimiento en caso de pérdida de un compañero se estudiará:**
  - A. En el agua antes de descender
  - B. Durante la etapa de planificación de la inmersión
  - C. Después de la inmersión
  - D. Después de lo que se ha perdido

- 13. Las mejores condiciones del tiempo para el buceo nocturno son:**
- Una noche serena y clara, particularmente si la luna está llena y brilla
  - Viento y Lluvia
  - Una noche con nubes y la luna nueva
  - Una noche extemamente fría y con la luna llena
- 14. El valor de tener dos luces de superficie, una superior a la otra, se convierte en algo necesario para que los buceadores las sigan a su vuelta. La luz superior sobre la inferior crea:**
- Un efecto luminiscente
  - Un efecto indicador
  - Luz también bajo el agua
  - Un efecto desviando
- 15. Capas de agua con diferentes temperaturas pueden contribuir a la visibilidad limitada. Esto se llama:**
- Los haloclines
  - Los clines de agua
  - Las capas del agua profundo
  - Los termoclinas
- 16. La regla más importante cuando usas una linterna sumergible es, nunca pon el reflejo de la luz:**
- Sobre los corales
  - Sobre los ojos de tu compañero
  - Sobre tus instrumentos
  - Sobre peces
- 17. La inmersión nocturna en aguas muy turbias es un duro desafío. Normalmente, no es una buena idea, a menos que:**
- No estés muy familiarizado con el lugar de buceo
  - Estés equipado con luces radiantes y anchos
  - Estés muy familiarizado con el lugar de buceo
  - Estés a un máximo de 10 metros de profundidad
- 18. Esencialmente, el agua turbia se forma por partículas en suspensión en el agua que:**
- Bloquean la luz
  - Bloquean la luz de la luna
  - Bloquean la luz del día
  - Bloquean tu visión
- 19. Cuando la visibilidad es limitada, la luz desaparece rápidamente en la profundidad, sumándose a la oscuridad a las dificultades de visibilidad. Por esa razón no es recomendable bucear:**
- Rápido
  - A gran profundidad
  - Con Nitrox
  - Con linternas
- 20. Cuando utilices un cabo, no comiences el descenso hasta que ambos, tu compañero y tú, estéis preparados, entonces:**
- Desciende con la cabeza por delante y seperado de tu compañero
  - Desciende con la cabeza por delante y hombro a hombro con tu compañero
  - Desciende con los pies por delante y seperado de tu compañero
  - Desciende con los pies por delante y cara a tu compañero
- 21. Tu visión durante el buceo por la noche está reducida a:**
- La medida de tu máscara
  - La luna
  - Lo que ilumina tu linterna
  - La talla de tu capucha
- 22. El único instrumento confiable que te permite hacer un ascenso controlado cuando todas las luces están fallando:**
- Es el profundímetro manual
  - Es el ordenador de buceo moderno con luz
  - Es el profundímetro digital
  - Es un reloj y un profundímetro
- 23. Hay grados de turbiedad, definidos en:**
- El peso de los partículas por litro de agua
  - El tamaño de los partículas por metros cúbicos de agua
  - Términos de distancia
  - El color de los partículas por metro de profundidad
- 24. Hay muchas linternas sumergibles resistentes a la humedad, pero la diferencia más importante de una linterna sumergible es que están diseñadas para:**
- Soportar el sal del agua
  - Soportar la presión del agua
  - Soportar el agua fría
  - Ser vendidos a buceadores principiantes
- 25. Debido a la importancia de una linterna segura, no se puede insistir lo suficiente, que sólo se deben utilizar:**
- Los focos diseñados especialmente para el deporte al aire libre
  - Los focos que se venden en un Centro de Buceo
  - Los focos de buena calidad, que pesan y que son caros
  - Los focos diseñados especialmente para el buceo

# BUCEO NOCTURNO Y VISIBILIDAD LIMITADA

## Examen Final | B | Español

Instrucciones: Selecciona la mejor respuesta de las opciones siguientes.  
Marca tus respuestas en la Hoja de 50 Respuestas.

- 1. Tu visión durante el buceo por la noche está reducida a:**
  - A. La medida de tu máscara
  - B. Lo que ilumina tu linterna
  - C. La luna
  - D. La talla de tu capucha
- 2. Durante el día las luces sumergibles son válidas para:**
  - A. Proporcionar calor en el agua fría
  - B. No tener que llevar plomos porque las luces pesan mucho
  - C. Mejorar la visibilidad
  - D. Restablecer el color y la luz en las profundidades
- 3. La inmersión nocturna en aguas muy turbias es un duro desafío. Normalmente, no es una buena idea, a menos que:**
  - A. No estés muy familiarizado con el lugar de buceo
  - B. Estés equipado con luces radiantes y anchos
  - C. Estés a un máximo de 10 metros de profundidad
  - D. Estés muy familiarizado con el lugar de buceo
- 4. Hay muchas linternas sumergibles resistentes a la humedad, pero la diferencia más importante de una linterna sumergible es que están diseñadas para:**
  - A. Soportar el sal del agua
  - B. Soportar la presión del agua
  - C. Soportar el agua fría
  - D. Ser vendidos a buceadores principiantes
- 5. Esencialmente, el agua turbia se forma por partículas en suspensión en el agua que:**
  - A. Bloquean la luz
  - B. Bloquean tu visión
  - C. Bloquean la luz de la luna
  - D. Bloquean la luz del día
- 6. El único instrumento confiable que te permite hacer un ascenso controlado cuando todas las luces están fallando:**
  - A. Es el profundímetro manual
  - B. Es el profundímetro digital
  - C. Es un reloj y un profundímetro
  - D. Es el ordenador de buceo moderno con luz
- 7. Cuando tu linterna primaria falla, la solución más fácil y seguro es:**
  - A. Cambiar a tu linterna secundaria
  - B. Continuar con la linterna primaria de tu compañero
  - C. Ascender con la luz de la luna tan lento como posible
  - D. Volver al punto de salida con tu brújula fluorescente
- 8. Para la mayoría de la gente, la visibilidad limitada, o el agua turbia, es cuando la visibilidad:**
  - A. No supera los 10 - 15 metros
  - B. No supera los 3 – 4,5 metros
  - C. No supera los 20 a 30 metros
  - D. No supera los 30 a 40 metros
- 9. La regla más importante cuando usas una linterna sumergible es, nunca pon el reflejo de la luz:**
  - A. Sobre los corales
  - B. Sobre tus instrumentos
  - C. Sobre los ojos de tu compañero
  - D. Sobre peces
- 10. Debido a la importancia de una linterna segura, no se puede insistir lo suficiente, que sólo se deben utilizarse:**
  - A. Los focos diseñados especialmente para el buceo
  - B. Los focos diseñados especialmente para el deporte al aire libre
  - C. Los focos que se venden en un Centro de Buceo
  - D. Los focos de buena calidad, que pesan y que son caros
- 11. El valor de tener dos luces de superficie, una superior a la otra, se convierte en algo necesario para que los buceadores las sigan a su vuelta. La luz superior sobre la inferior crea:**
  - A. Un efecto luminiscente
  - B. Un efecto indicador
  - C. Luz también bajo el agua
  - D. Un efecto desviando
- 12. Cuando utilices un cabo, no comiences el descenso hasta que ambos, tu compañero y tú, estéis preparados, entonces:**
  - A. Desciende con la cabeza por delante y separado de tu compañero
  - B. Desciende con los pies por delante y cara a tu compañero
  - C. Desciende con la cabeza por delante y hombro a hombro con tu compañero
  - D. Desciende con los pies por delante y separado de tu compañero

- 13. Cuando la visibilidad es limitada, la luz desaparece rápidamente en la profundidad, sumándose la oscuridad a las dificultades de visibilidad. Por esa razón no es recomendable bucear:**
- A gran profundidad
  - Rápido
  - Con Nitrox
  - Con linternas
- 14. Hay grados de turbiedad, definidos en:**
- El peso de los partículas por litro de agua
  - Términos de distancia
  - El tamaño de los partículas por metros cúbicos de agua
  - El color de los partículas por metro de profundidad
- 15. Las mejores condiciones del tiempo para el buceo nocturno son:**
- Viento y Lluvia
  - Una noche con nubes y la luna nueva
  - Una noche extemamente fría y con la luna llena
  - Una noche serena y clara, particularmente si la luna está llena y brilla
- 16. Porque las condiciones del tiempo y del agua pueden empeorar, deberías inspeccionar el lugar:**
- Durante la inmersión nocturna
  - Antes de la inmersión nocturna, durante el día
  - Después de la inmersión nocturna
  - Durante la luna llena
- 17. Para localizar a un compañero perdido, mantén tu linterna recta y:**
- Da un giro de 360°
  - Da tres giros de 180°
  - Da dos giros de 360°
  - Da cuatro giros de 90°
- 18. Capas de agua con diferentes temperaturas pueden contribuir a la visibilidad limitada. Esto se llama:**
- Los haloclines
  - Los clines de agua
  - Las capas del agua profundo
  - Los termoclinas
- 19. El lugar para realizar la inmersión nocturna deberá ser alguno:**
- En el que hayas leído en la revista de buceo
  - En el que hayas buceado ya durante el día, preferiblemente en un día de condiciones similares al de tu inmersión nocturna.
  - En el que hayas oído algo de otros buceadores
  - En el que puedes llegar en menos de una hora desde tu casa
- 20. Con visibilidad limitada durante el día o por la noche, es muy difícil juzgar la velocidad a la que estás ascendiendo sin:**
- Utilizar un inflador
  - Tener un compañero
  - Utilizar un reloj
  - Utilizar un profundímetro o un ordenador
- 21. Cualquier actividad especializada de buceo requiere así mismo:**
- Nada especial
  - Un traje seco y una bibotella
  - Un equipo especializado
  - Luces, brújula y cuerdas
- 22. Hay tres tipos principales de linternas submarinas que se utilizan en las inmersiones nocturnas:**
- Luces de superficie, linternas sumergibles y luces de localización
  - Primarias, secundarias y luces de localización
  - Luces de LED, luces de halógeno y luces de luminiscente
  - Luces grandes, pequeñas y medias
- 23. Una vez hecha la planificación de la inmersión, podría salvarte la vida en caso de emergencia, si comunicas a alguien:**
- Lo que vas a hacer
  - Donde vas a ir
  - Todas las respuestas son correctas
  - Cuando tienes previsto regresar
- 24. Las orillas escarpadas o rocosas no son buenos puntos de entrada en la noche, ya que:**
- Hay demasiados peces
  - Es demasiado peligroso moverse con seguridad en la oscuridad
  - Tienen el mismo color en la oscuridad como el agua
  - Son demasiado lleno de gente
- 25. Al igual que otras situaciones desfavorables en el buceo, el procedimiento en caso de pérdida de un compañero se estudiará:**
- En el agua antes de descender
  - Después de la inmersión
  - Después de lo que se ha perdido
  - Durante la etapa de planificación de la inmersión