

# ORIENTACIÓN

## Examen Final | A | Español

Instrucciones: Selecciona la mejor respuesta de las opciones siguientes.  
Marca tus respuestas en la Hoja de 50 Respuestas.

- 1. Cuando nos orientamos desde la playa, los problemas con los que nos podemos encontrar son:**
  - A. Aguas calmas
  - B. Las corrientes localizadas paralelas a la costa
  - C. Aguas cálidas
  - D. Una corriente no existente
- 2. La razón principal por la cual los buceadores no son capaces de seguir un rumbo, es:**
  - A. Buceando demasiado profundo
  - B. La desviación por causa de pecios
  - C. Brújulas inapropiadas
  - D. La incorrecta posición del cuerpo
- 3. Si nadamos hacia arriba o hacia aguas menos profundas, probablemente estemos buceando:**
  - A. Hacia el barco
  - B. Fuera de la costa
  - C. Paralelo a la playa
  - D. Hacia la costa
- 4. Para realizar un cuadrado exacto, deberás prestar atención y calcular:**
  - A. A que profundidad puedes realizar el primer largo de cuadrado
  - B. Cuanto tiempo tardas en realizar el primer largo de cuadrado
  - C. A que profundidad, tiempo y consumo de aire puedes realizar el primer largo de cuadrado
  - D. La profundidad, marcas de 120 grados y los rayos solares
- 5. De la misma forma que las olas crean ondulaciones en la arena, otros movimientos del agua también nos pueden ayudar a determinar:**
  - A. La Profundidad
  - B. La Dirección
  - C. La Temperatura
  - D. La Velocidad
- 6. Cuando acercamos o ponemos en contacto un objeto metálico con una brújula:**
  - A. No pasa nada
  - B. Se crea Electrólisis
  - C. La aguja magnética se para en el sur
  - D. El desvió aparece
- 7. Cuando realices la topografía de un lago deberás dividirlo en secciones asequibles que puedan ser recorridas en una inmersión. La longitud de las secciones dependerá de:**
  - A. La visibilidad, el terreno, y de lo exacta que queramos hacer la exploración
  - B. La profundidad y la temperatura
  - C. El tamaño de la botella que se usa y la velocidad que puedes nadar
  - D. Ninguna respuesta es correcta
- 8. Cuando sujetes la brújula, ésta debe quedar en:**
  - A. Arriba abajo
  - B. Un plano horizontal
  - C. De Norte a Sur
  - D. De Este a Oeste
- 9. Un recorrido cuadrangular es fácil porque solamente te giras:**
  - A. Por la derecha, o 180°, 2 veces
  - B. Por la derecha, o 240°, 1,5 veces
  - C. Por la derecha, o 90°, 4 veces
  - D. Por la derecha, o 120°, 3 veces
- 10. Las componentes básicas de una brújula son:**
  - A. La aguja magnética, marcas de los 360 grados, soporte líquido y línea de fe
  - B. La aguja magnética, marcas de los 180 grados, soporte de gas
  - C. La aguja magnética, marcas de los 90 grados, soporte líquido y línea de fe
  - D. Aguja de plástico, marcas de los 180 grados, soporte de argon y línea de fe
- 11. Para estimar la corrección del desvío que produce la corriente, deberás tener en cuenta los siguientes factores:**
  - A. Tu velocidad de natación y la profundidad
  - B. Velocidad aproximada de la corriente, distancia hasta el lugar de inmersión, velocidad del buceador
  - C. Tus ajustes de la brújula y tu distancia hacia el destino
  - D. La velocidad del barco, los ajustes de la brújula y la profundidad
- 12. Cuando buceamos en aguas turbias, nuestros instrumentos son los que nos indican:**
  - A. Los Colores
  - B. La dirección y la profundidad
  - C. El aire que nos queda
  - D. El tiempo que nos queda

- 13. Si te pierdes completamente y tu suministro de aire te lo permite, lo mejor que puedes hacer es:**
- Subir a la superficie, haciendo una parada de seguridad primero, tomar un rumbo con la brújula y bajar debajo de la superficie para volver
  - Subir a la superficie y volver nadando en superficie
  - Tomar un rumbo con la brújula en la parada de seguridad y bajar del nuevo al fondo para volver
  - Hacer una parada de seguridad y estimar dónde podría estar la salida, volver sin ascender
- 14. El recorrido triangular más sencillo para el buceador es un triángulo con tres giros de 120°. Sin embargo, cualquiera de los tres ángulos se puede utilizar. Estos tres ángulos suman:**
- 180 Grados
  - 360 Grados
  - 240 Grados
  - 120 Grados
- 15. La razón más importante para utilizar la brújula es mantener:**
- La Profundidad
  - El Tiempo
  - La Distancia al compañero
  - La Dirección
- 16. Las brújulas nos proporcionan una herramienta de orientación, pero cada vez que queramos un sentido extra de confianza en nuestra inmersión, deberían usarse:**
- Con precaución
  - En combinación con la orientación natural
  - En combinación sólo con ordenadores de buceo con aire integrado
  - Sólo si no hay una guía
- 17. De esta manera sabrás más fácilmente si lo estás haciendo bien antes de llegar al agua;**
- Pruébala varias veces en la bañera
  - Prueba si es resistente del agua
  - Pruébala en superficie
  - Pruébala en la tienda antes de comprarla
- 18. Formaciones geográficas naturales se utilizan:**
- Para orientarnos
  - Como punto de referencia para empezar y terminar una inmersión
  - Como guía para seguir
  - Todas las respuestas son correctas
- 19. Si decides nadar hacia aguas abiertas o lejos de tu punto de referencia, deberías:**
- Mantener flotabilidad positiva
  - Tomar el rumbo para poder volver al punto de referencia
  - Tener buena suerte para recordar como volver al punto de referencia
  - Ascender en aguas abiertas porque no podrás volver de todos modos
- 20. Uno de los aspectos más importantes de la orientación natural es la planificación mientras:**
- Estás en 10 metros de profundidad
  - Estás en el agua
  - Estás equipado completamente
  - Todavía estás en la superficie
- 21. Cuando encuentres un lugar de inmersión al que desees regresar, asciende a superficie por encima del punto. Toma la demora de dos señales prominentes en tierra. Lo ideal es que dichas señales se encuentran formando:**
- un ángulo de 20°
  - un ángulo de 360°
  - un ángulo de 90°
  - Iluminado
- 22. Tu distancia de natación se puede determinar cuando calculas:**
- Crawl por segundo + paladas por minuto
  - Paladas por metro
  - Paladas por segundo x profundidad
  - La velocidad de natación en horas
- 23. La Orientación Natural implica orientarse en el entorno que les rodea y:**
- Utilizar dicho entorno para seguir una profundidad
  - Utilizar dicho entorno para seguir una temperatura
  - Utilizar dicho entorno para seguir una dirección
  - Utilizar dicho entorno para seguir un compañero
- 24. Que característica de una brújula es especialmente útil si planeas realizar una orientación por la noche?**
- Una Luz empotrada
  - Algunas brújulas pueden ser fosforescentes y quedan iluminadas durante un corto periodo de tiempo después de haberlas iluminado
  - Una Línea de Fe negra
  - Una correa de goma
- 25. La dificultad para orientarnos con visibilidad limitada, es que no podemos ver:**
- La brújula
  - El compañero
  - La luz del día
  - Todo el entorno que nos rodea

# ORIENTACIÓN

## Examen Final | B | Español

Instrucciones: Selecciona la mejor respuesta de las opciones siguientes.  
Marca tus respuestas en la Hoja de 50 Respuestas.

**1. Tu distancia de natación se puede determinar cuando calculas:**

- A. Crawl por segundo + paladas por minuto
- B. Paladas por metro
- C. Paladas por segundo x profundidad
- D. La velocidad de natación en horas

**2. Formaciones geográficas naturales se utilizan:**

- A. Para orientarnos
- B. Como punto de referencia para empezar y terminar una inmersión
- C. Como guía para seguir
- D. Todas las respuestas son correctas

**3. Si te pierdes completamente y tu suministro de aire te lo permite, lo mejor que puedes hacer es:**

- A. Subir a la superficie y volver nadando en superficie
- B. Tomar un rumbo con la brújula en la parada de seguridad y bajar del nuevo al fondo para volver
- C. Hacer una parada de seguridad y estimar dónde podría estar la salida, volver sin ascender
- D. Subir a la superficie, haciendo una parada de seguridad primero, tomar un rumbo con la brújula y bajar debajo de la superficie para volver

**4. Uno de los aspectos más importantes de la orientación natural es la planificación mientras:**

- A. Estás en 10 metros de profundidad
- B. Todavía estás en la superficie
- C. Estás en el agua
- D. Estás equipado completamente

**5. Para realizar un cuadrado exacto, deberás prestar atención y calcular:**

- A. A que profundidad puedes realizar el primer largo de cuadrado
- B. Cuanto tiempo tardas en realizar el primer largo de cuadrado
- C. A que profundidad, tiempo y consumo de aire puedes realizar el primer largo de cuadrado
- D. La profundidad, marcas de 120 grados y los rayos solares

**6. La Orientación Natural implica orientarse en el entorno que les rodea y:**

- A. Utilizar dicho entorno para seguir una profundidad
- B. Utilizar dicho entorno para seguir una temperatura
- C. Utilizar dicho entorno para seguir un compañero
- D. Utilizar dicho entorno para seguir una dirección

**7. Cuando encuentres un lugar de inmersión al que desees regresar, asciende a superficie por encima del punto. Toma la demora de dos señales prominentes en tierra. Lo ideal es que dichas señales se encuentran formando:**

- A. un ángulo de 90°
- B. un ángulo de 20°
- C. un ángulo de 360°
- D. Iluminado

**8. Cuando sujetes la brújula, ésta debe quedar en:**

- A. Arriba abajo
- B. Un plano horizontal
- C. De Norte a Sur
- D. De Este a Oeste

**9. De la misma forma que las olas crean ondulaciones en la arena, otros movimientos del agua también nos pueden ayudar a determinar:**

- A. La Profundidad
- B. La Temperatura
- C. La Dirección
- D. La Velocidad

**10. Las componentes básicas de una brújula son:**

- A. La aguja magnética, marcas de los 360 grados, soporte líquido y línea de fe
- B. La aguja magnética, marcas de los 180 grados, soporte de gas
- C. La aguja magnética, marcas de los 90 grados, soporte líquido y línea de fe
- D. Aguja de plástico, marcas de los 180 grados, soporte de argon y línea de fe

**11. Cuando realices la topografía de un lago deberás dividirlo en secciones asequibles que puedan ser recorridas en una inmersión. La longitud de las secciones dependerá de:**

- A. La profundidad y la temperatura
- B. La visibilidad, el terreno, y de lo exacta que queramos hacer la exploración
- C. El tamaño de la botella que se usa y la velocidad que puedes nadar
- D. Ninguna respuesta es correcta

- 12. Un recorrido cuadrangular es fácil porque solamente te giras:**
- Por la derecha, o 180°, 2 veces
  - Por la derecha, o 90°, 4 veces
  - Por la derecha, o 240°, 1,5 veces
  - Por la derecha, o 120°, 3 veces
- 13. La razón principal por la cual los buceadores no son capaces de seguir un rumbo, es:**
- La incorrecta posición del cuerpo
  - Buceando demasiado profundo
  - La desviación por causa de pecios
  - Brújulas inapropiadas
- 14. Si decides nadar hacia aguas abiertas o lejos de tu punto de referencia, deberías:**
- Mantener flotabilidad positiva
  - Tomar el rumbo para poder volver al punto de referencia
  - Tener buena suerte para recordar como volver al punto de referencia
  - Ascender en aguas abiertas porque no podrás volver de todos modos
- 15. Si nadamos hacia arriba o hacia aguas menos profundas, probablemente estemos buceando:**
- Hacia el barco
  - Fuera de la costa
  - Paralelo a la playa
  - Hacia la costa
- 16. La dificultad para orientarnos con visibilidad limitada, es que no podemos ver:**
- La brújula
  - Todo el entorno que nos rodea
  - El compañero
  - La luz del día
- 17. El recorrido triangular más sencillo para el buceador es un triángulo con tres giros de 120 °. Sin embargo, cualquiera de los tres ángulos se puede utilizar. Estos tres ángulos suman:**
- 180 Grados
  - 240 Grados
  - 360 Grados
  - 120 Grados
- 18. Para estimar la corrección del desvío que produce la corriente, deberás tener en cuenta los siguientes factores:**
- Tu velocidad de natación y la profundidad
  - Tus ajustes de la brújula y tu distancia hacia el destino
  - La velocidad del barco, los ajustes de la brújula y la profundidad
  - Velocidad aproximada de la corriente, distancia hasta el lugar de inmersión, velocidad del buceador
- 19. Cuando acercamos o ponemos en contacto un objeto metálico con una brújula:**
- No pasa nada
  - El desvío aparece
  - Se crea Electrólisis
  - La aguja magnética se para en el sur
- 20. Las brújulas nos proporcionan una herramienta de orientación, pero cada vez que queramos un sentido extra de confianza en nuestra inmersión, deberían usarse:**
- Con precaución
  - En combinación sólo con ordenadores de buceo con aire integrado
  - Sólo si no hay una guía
  - En combinación con la orientación natural
- 21. Cuando buceamos en aguas turbias, nuestros instrumentos son los que nos indican:**
- Los Colores
  - El aire que nos queda
  - La dirección y la profundidad
  - El tiempo que nos queda
- 22. Cuando nos orientamos desde la playa, los problemas con los que nos podemos encontrar son:**
- Aguas calmas
  - Las corrientes localizadas paralelas a la costa
  - Aguas cálidas
  - Una corriente no existente
- 23. Que característica de una brújula es especialmente útil si planeas realizar una orientación por la noche?**
- Una Luz empotrada
  - Una Línea de Fe negra
  - Algunas brújulas pueden ser fosforescentes y quedan iluminadas durante un corto periodo de tiempo después de haberlas iluminado
  - Una correa de goma
- 24. De esta manera sabrás más fácilmente si lo estás haciendo bien antes de llegar al agua;**
- Pruébala varias veces en la bañera
  - Pruébala en superficie
  - Prueba si es resistente del agua
  - Pruébala en la tienda antes de comprarla
- 25. La razón más importante para utilizar la brújula es mantener:**
- La Profundidad
  - El Tiempo
  - La Distancia al compañero
  - La Dirección